

# PESCADOS PRODUCCIONES

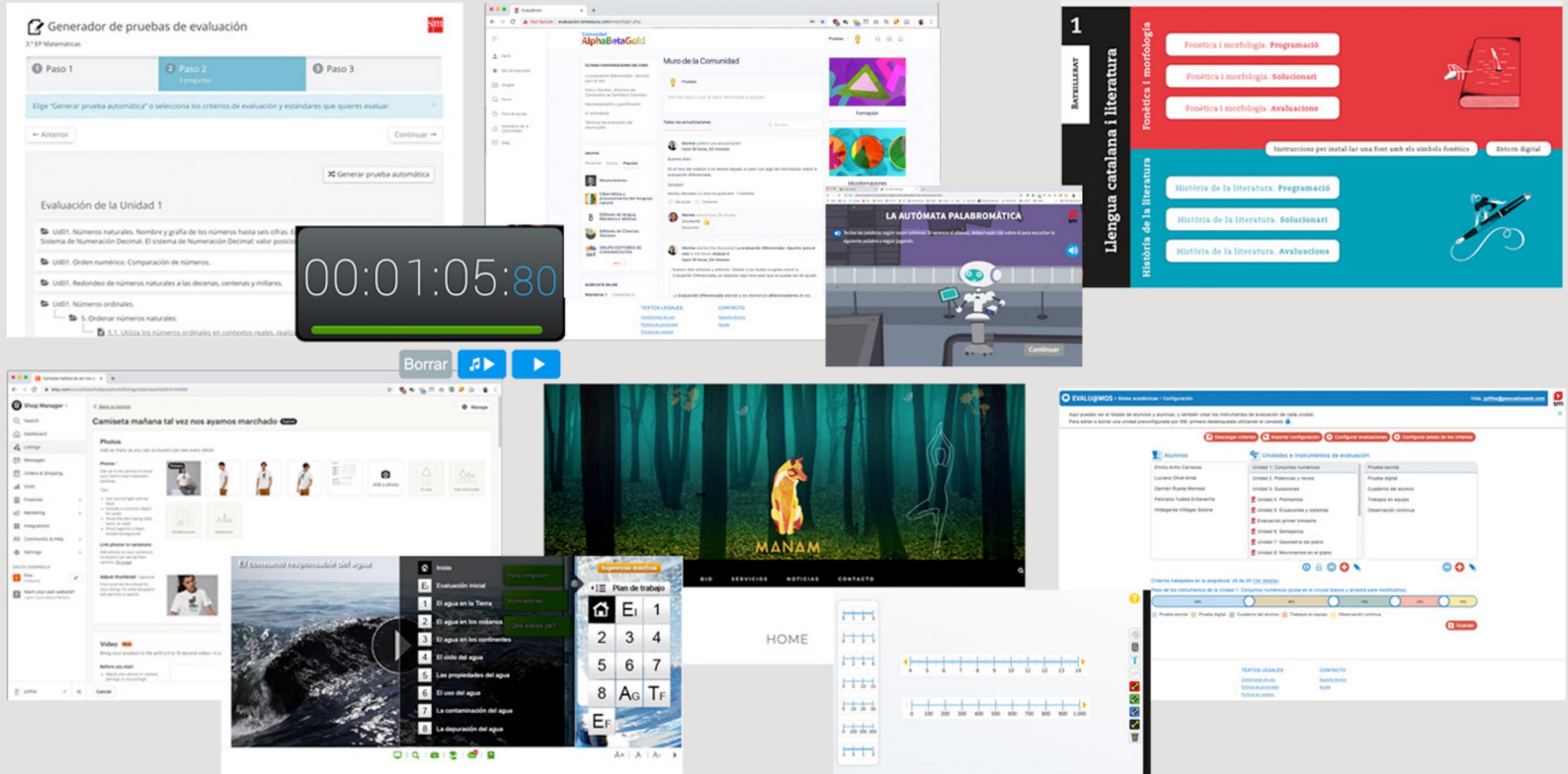
Nos dedicamos al desarrollo integral de proyectos digitales. Servicios editoriales (elaboración de contenidos, servicios tecnológicos, creativos y gráficos art/copy). Soluciones multiplataforma, robustas y adaptables a diferentes entornos. Aplicaciones a medida. Experiencia de usuario (UX/UI). Backend y frontend. Productos educativos y de ocio: interactivos, recursos digitales, animaciones, vídeos. Ilustración. Diseño. Juegos. Redes sociales. Comunidades virtuales. Diseño instruccional.



A lo largo de los años hemos ayudado a empresas como Santillana-Grupo PRISA, Grupo SM, Real Madrid, RTVE, Leroy Merlin, Telefónica, El Corte Inglés, Clear Channel, Educaterra, IUP, Oxford University Press, Fundación Repsol, Parques Reunidos, IDOM, Universidad Complutense de Madrid, Drug Farma, Adalia Farma, Kailas Editorial, Museo Nacional de Ciencias Naturales...

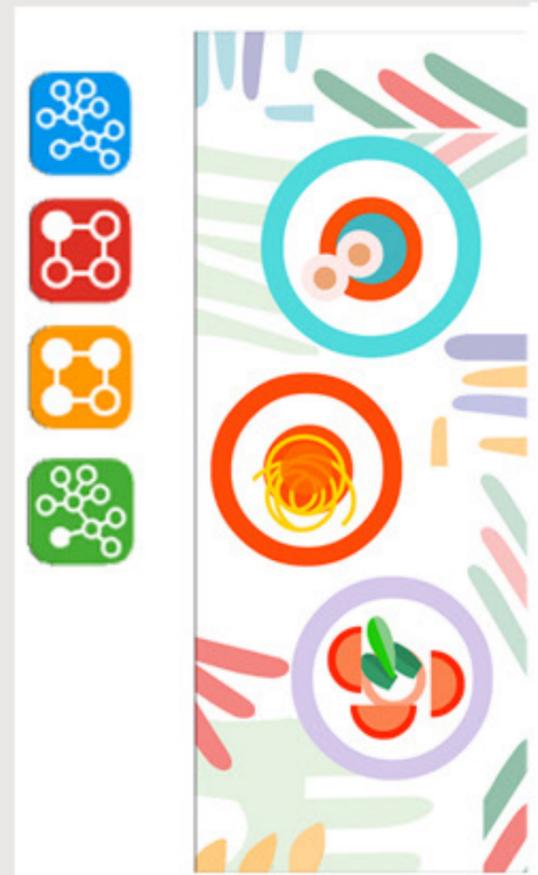
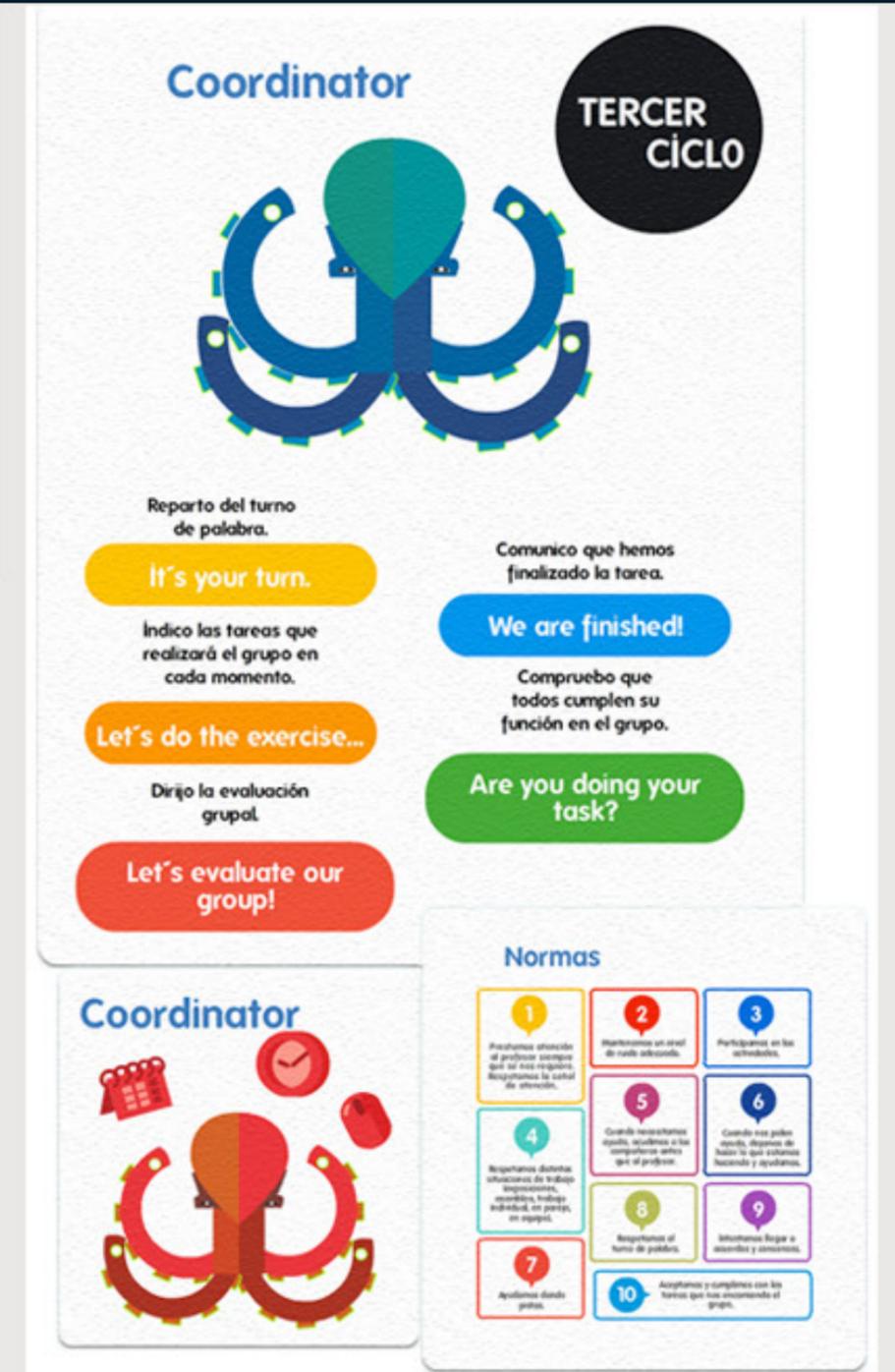


# HERRAMIENTAS A MEDIDA

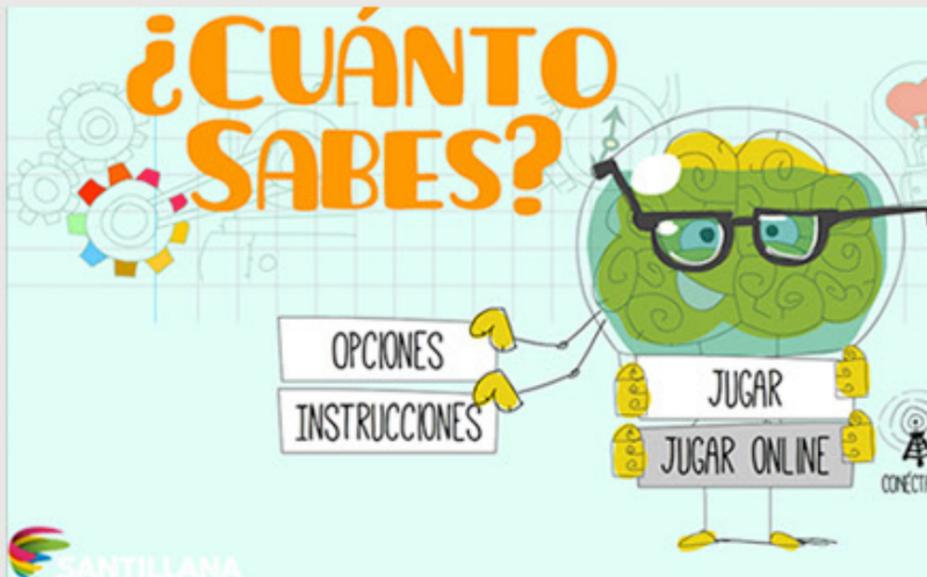
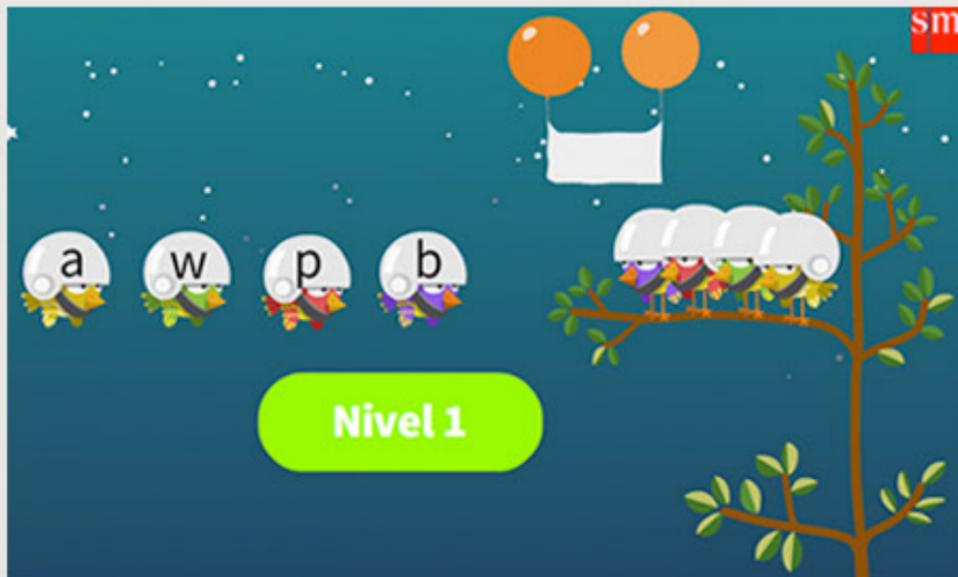


Herramientas tecnológicas de apoyo al proceso EA (libro digital, evaluación, exámenes) y de cohesión y comunicación entre grupos (redes sociales). Marketing y comercio: CMS, e-commerce, apps, bases de datos





Diseño gráfico (cartelería, logotipos), editorial (cubiertas), digital (elementos gráficos en un espacio), UI/UX (experiencia e interfaz de usuario), marca (imagen corporativa, libros de estilo)



Desarrollo integral. Basado en la enseñanza y el aprendizaje mediante el juego.  
Gamificación y adaptación a cualquier grupo-perfil (*play-learning*, multijugador, turnos...)



**ING**  
ING NATIONALE-NEDERLANDEN

## Activos Financieros

- 1 Presentación
- 2 Características de activos financieros
- 3 Depósitos bancarios
- 4 Títulos de renta fija: pública y privada
- 5 Títulos de renta variable: acciones
- 6 Características de los mercados de valores
- 7 Resumen

Índice Descargas Ayuda

© La información contenida en esta página es propiedad de ING Nationale-Nederlanden



**Los navegantes**

Home Características Soporte Nosotros

## Español divertido para niños

Descárgatelo gratis

Disponible en el App Store

GET IT ON Google play

Compártelo: Twitter Facebook

¡Aprende español en tu tablet! Divertidas actividades de pintar y borrar, un montón de dibujos y juegos de memoria para comprender la lengua



**DOCENTES COMPARTIR**

## Identidad digital: una realidad de nuestro alumnado

español es ?

Sesión 1: Identidad digital: Qué es, cómo se desarrolla, qué se debe tener en cuenta

Contenidos

Definición, elementos y características de la identidad digital

Definición, elementos y características del social media data

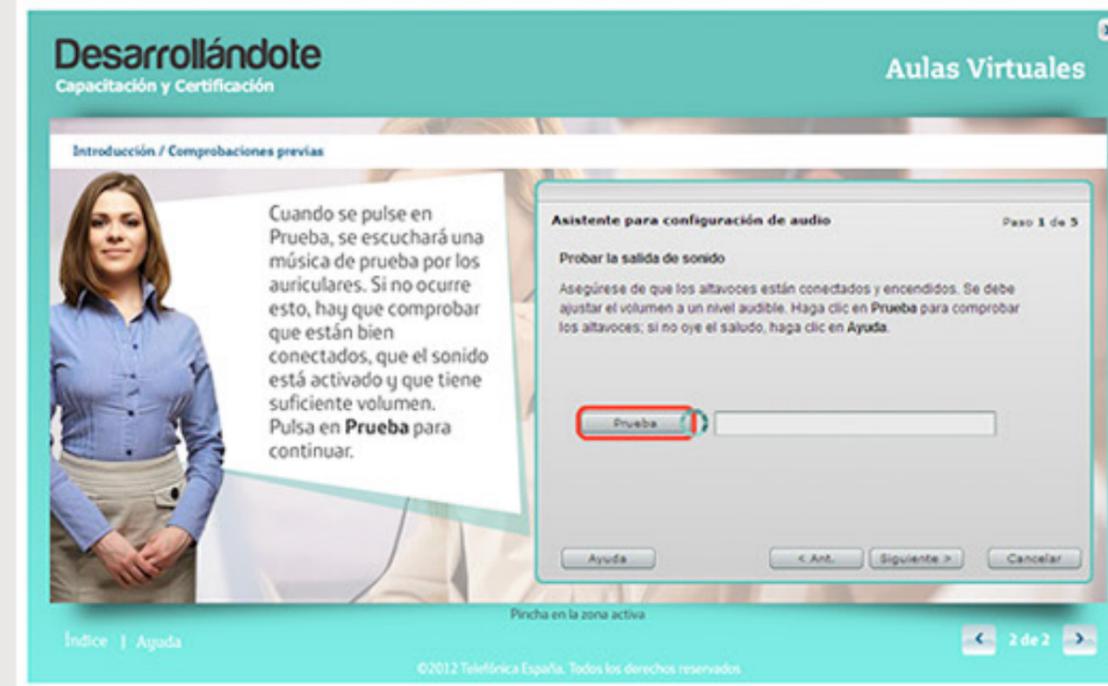
Selecióna la opción más adecuada para completar las siguientes afirmaciones.

El social media data es el conjunto de...

En los... se describen cómo se van a utilizar nuestros datos. En ocasiones, compartimos sin darnos cuenta, como en las imágenes.

Reiniciar Comprobar

© 2015 Santillana. Todos los derechos reservados.



**Desarrollándote**  
Capacitación y Certificación

## Aulas Virtuales

Introducción / Comprobaciones previas

Cuando se pulse en Prueba, se escuchará una música de prueba por los auriculares. Si no ocurre esto, hay que comprobar que están bien conectados, que el sonido está activado y que tiene suficiente volumen. Pulsa en Prueba para continuar.

Asistente para configuración de audio

Paso 1 de 3

Probar la salida de sonido

Asegúrese de que los altavoces están conectados y encendidos. Se debe ajustar el volumen a un nivel audible. Haga clic en Prueba para comprobar los altavoces; si no oye el saludo, haga clic en Ayuda.

Prueba

Ayuda < Ant. Siguiente > Cancelar

Pincha en la zona activa

Índice | Ayuda

© 2012 Telefónica España. Todos los derechos reservados.



## Sesión de aprendizaje 1

### Las TIC como agente de innovación pedagógica

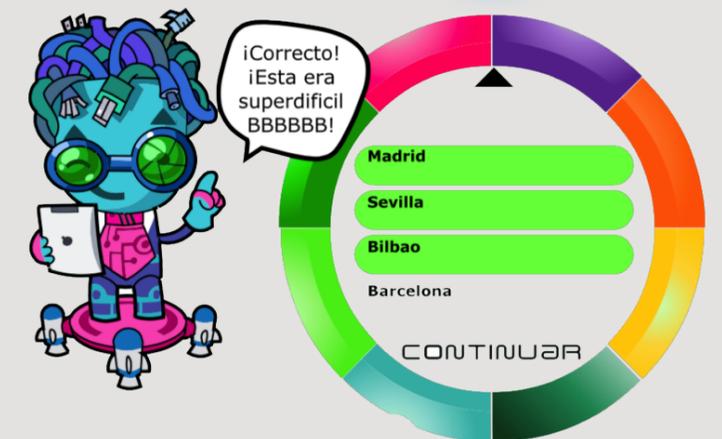
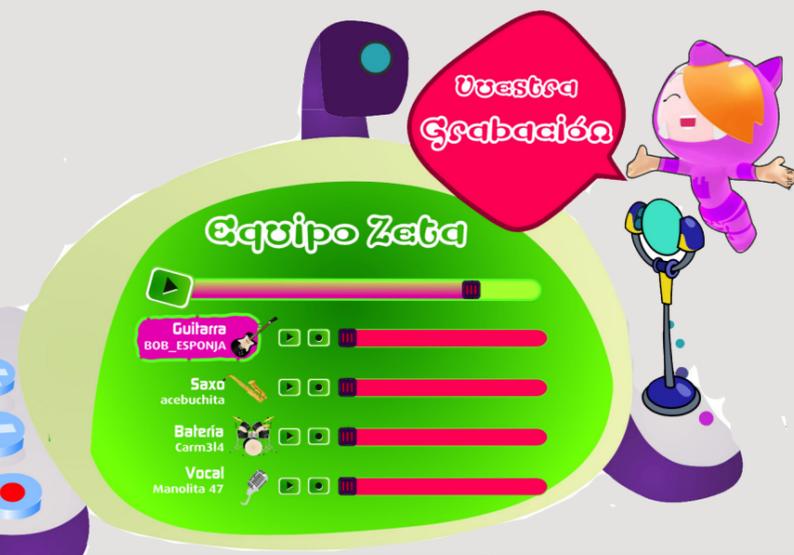
#### Objetivo y contenidos de la sesión

...orar e implementar nuevos enfoques pedagógicos que son posibles gracias a las TIC

Pulsa en la imagen par...

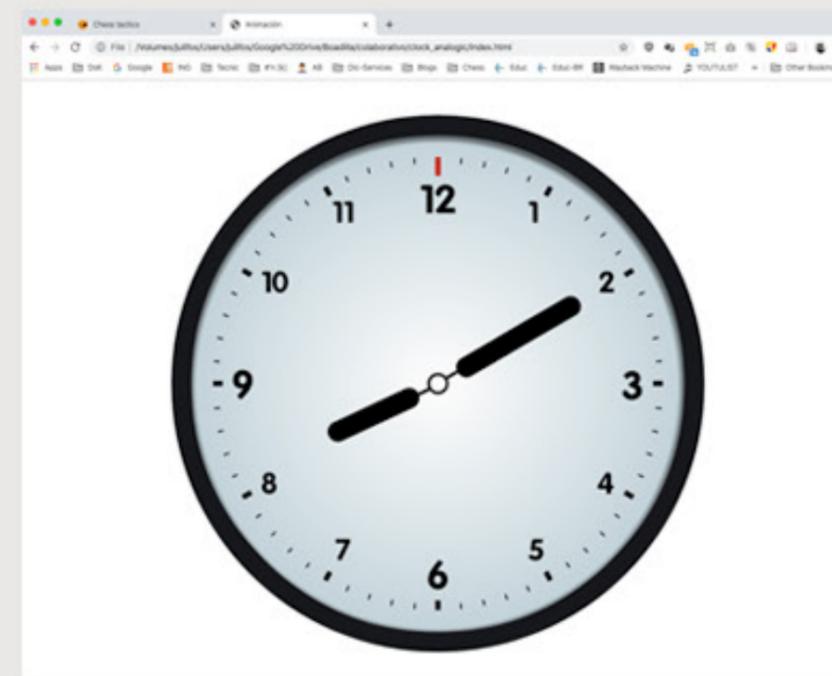
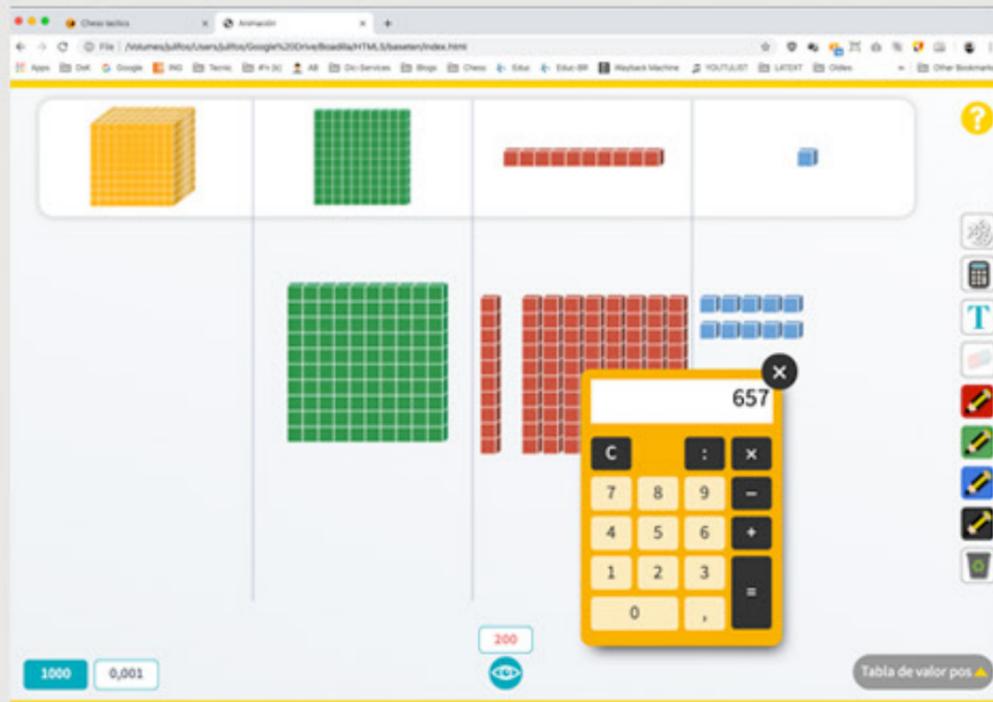
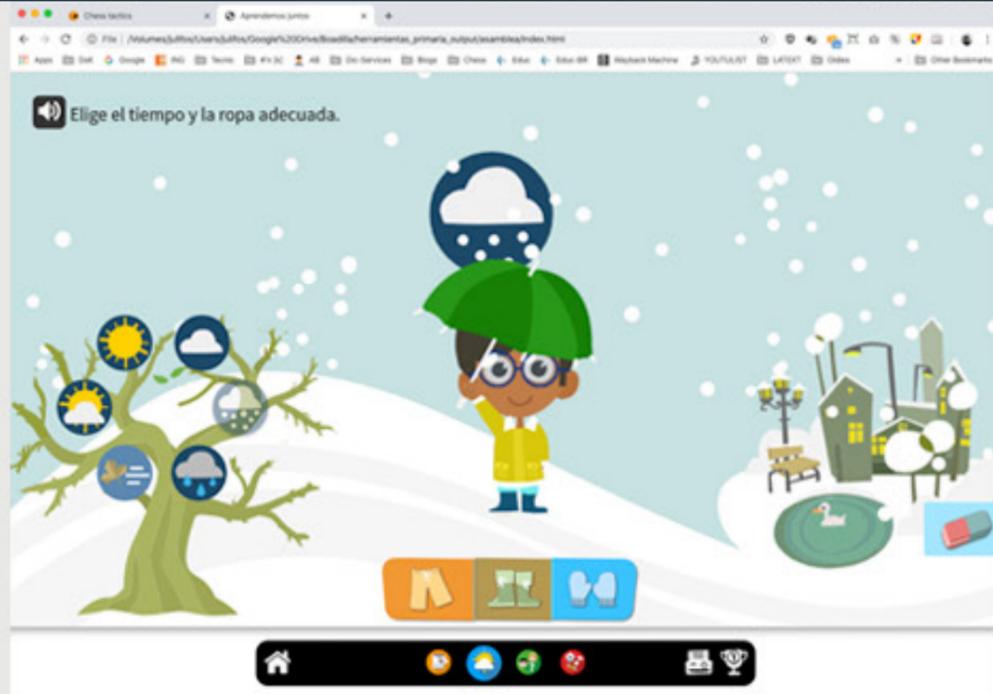


# MUNDOS VIRTUALES

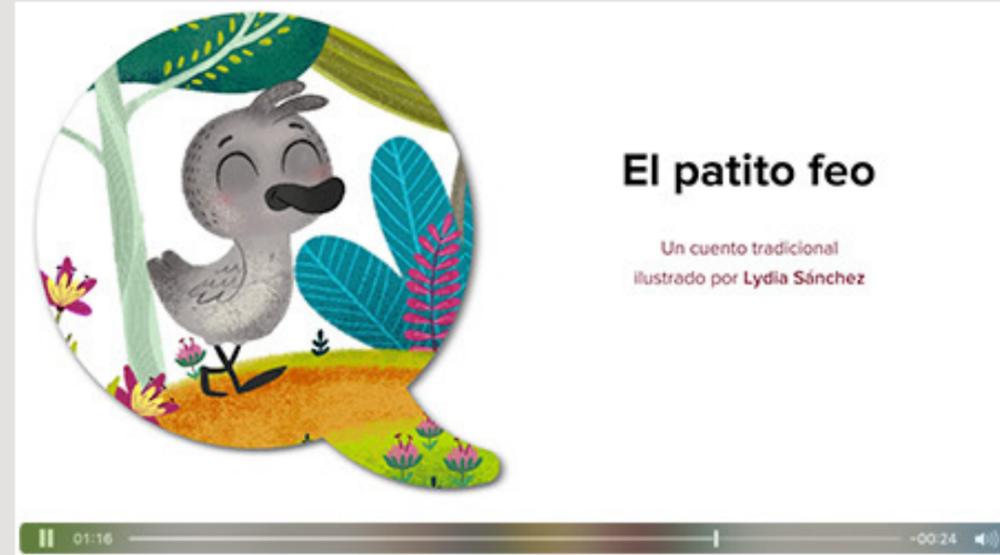


Juegos masivos online, avatares, *role-playing*, comunidades virtuales

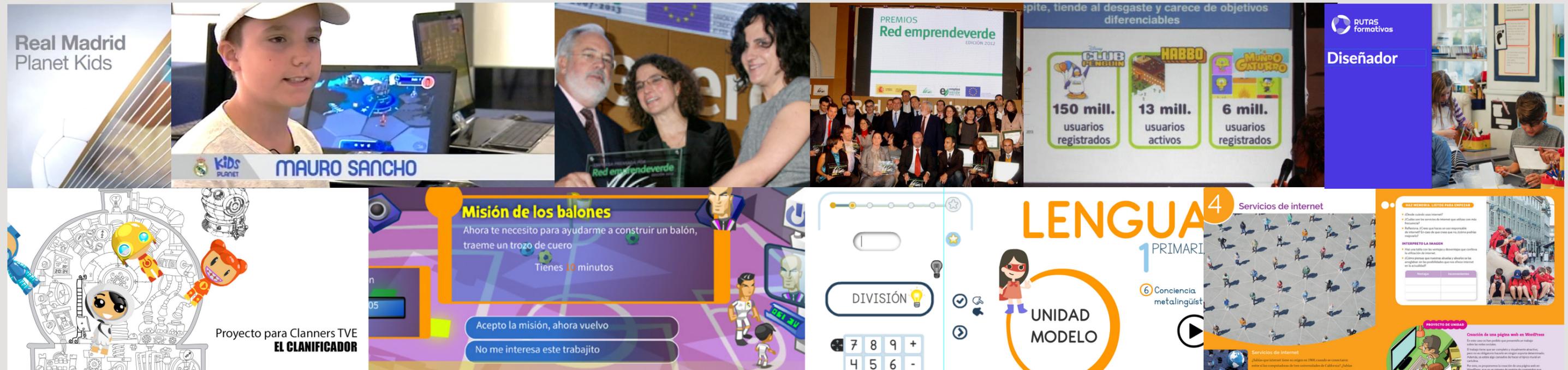
# RECURSOS INTERACTIVOS



Específicos para cada proyecto educativo y definidos desde los ámbitos necesarios.  
*E-learning, simulaciones, herramientas relacionadas, presentación y exposición de ideas, mapas, motores, etc*



- Desarrollo de contenidos procedimentales y actitudinales.
- Adaptación y planificación de contenidos.
- Diseño instruccional para el entorno de aprendizaje, innovación e investigación.
- Maquetación digital y papel.
- Automatización de procesos.





# Otros servicios Maquetación Online

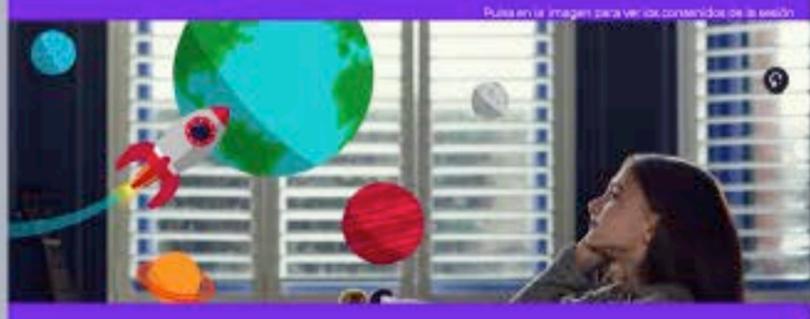


## Sesión de aprendizaje 1

La diferenciación en el diseño de experiencias de aprendizaje

Objetivo y contenidos de la sesión

1. Comprender las necesidades individuales de aprendizaje.
2. Identificar herramientas tecnológicas que permitan personalizar las experiencias de aprendizaje.
3. Conocer herramientas tecnológicas que promuevan el aprendizaje autónomo y el compromiso de los estudiantes.



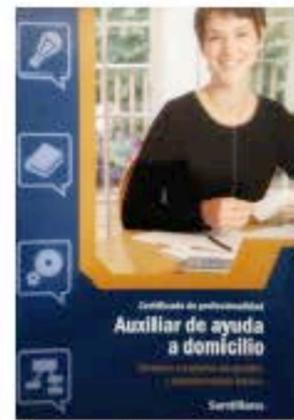
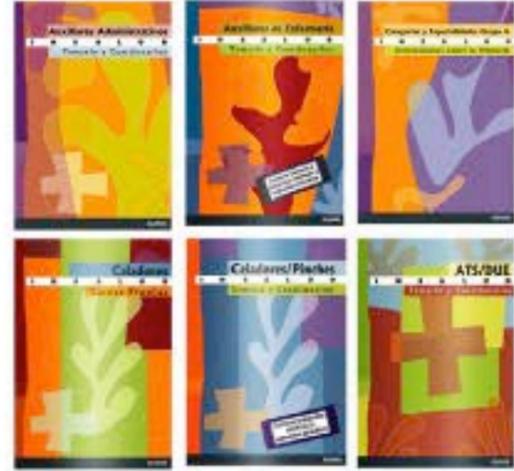
# Otros servicios Contenidos



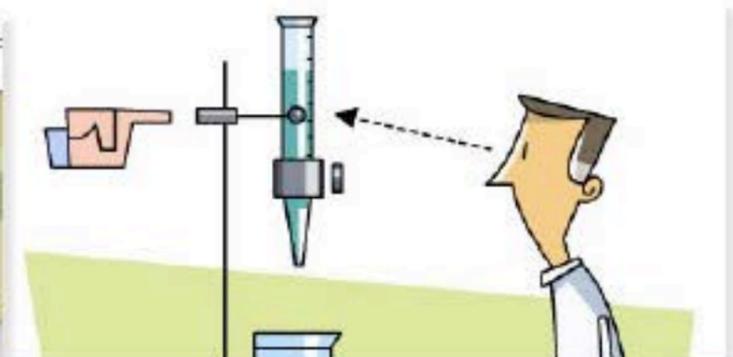
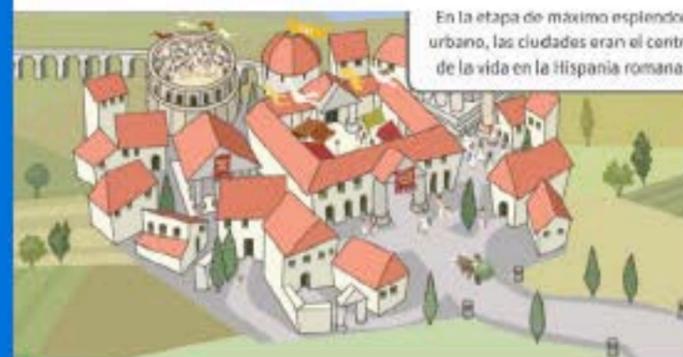
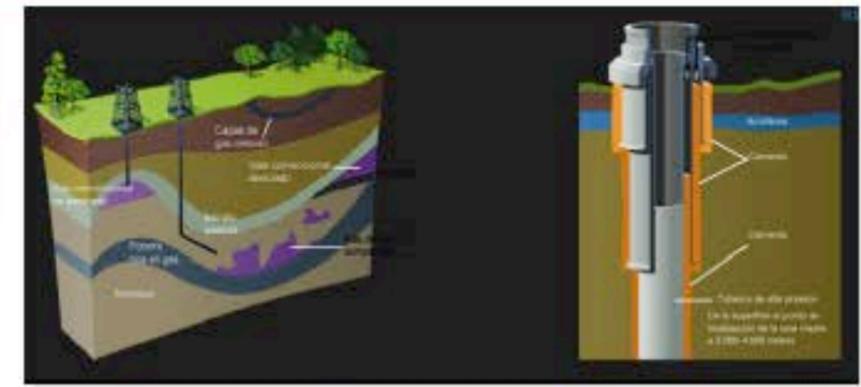
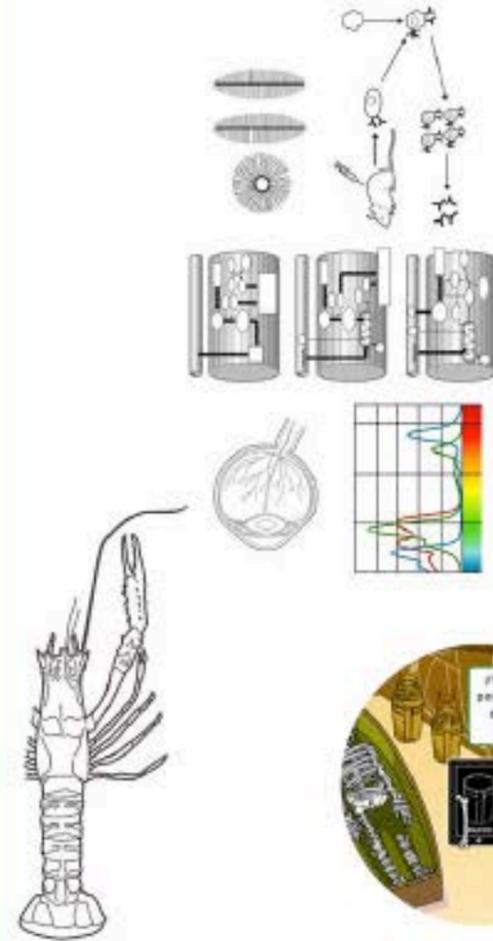




# Otros servicios Diseño Editorial

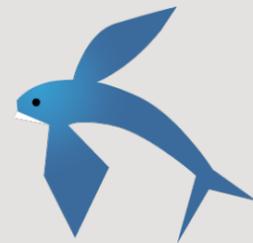


# Otros servicios Ilustración Editorial



pescadosweb.com  
info@pescadosweb.com  
915210200 ◦ 600333968

---



**PESCADOS  
PRODUCCIONES**